

FUNCIONES DE FLAPS

Sin duda, esta es la parte más complicada de la programación del F5J. Nuestros Flaps tienen funciones de alabeo, de frenos o spoilers, de snapflaps y, por supuesto de flaps propiamente dichos. ¡¡¡¡Total nada!!!!

Pero no hemos de asustarnos. Lo vamos a desgranar paso a paso y repartir el desarrollo en varios tutoriales para no hacerlo demasiado concentrado, por no decir pesado.

Antes de nada... ¿Qué os parece si creáramos unos Flaps Virtuales?

Es una buena forma de empezar. Este truco es muy útil en mezclas muy elaboradas y simplifica enormemente la programación y su posterior lectura.

En estos canales es donde haremos todas nuestras mezclas y su salida corresponderá a la posición de flaps que deseamos en cada instante.

Nosotros os proponemos utilizar el canal 14 como el Flap Virtual para los alerones y el canal 15 como Flaps Virtual para los flaps (F Flp).

CH14 (F Ail):	Canal para las mezclas de los alerones cuando actúan con 'función de flaps'. La salida de este canal será la posición de flaps en los alerones.
CH15 (F Flp):	Canal para las mezclas de los flaps cuando actúan como flaps o spoilers. La salida de este canal será la posición de los flaps en los Flaps propiamente dichos.

Pues nada, ¡¡¡vamos a ello!!!



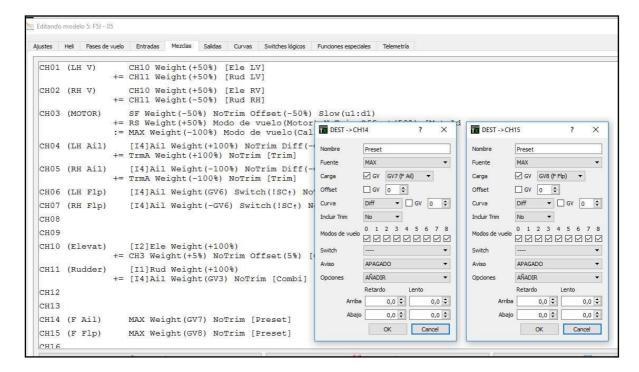
FLAPS PRESELECCIONADOS

¡¡¡No somos tontos!!! Vamos a empezar por lo ¡¡¡más sencillo!!!

Vamos a programar la posición de los Flaps pre-asignados a cada fase de vuelo, y como va siendo habitual lo haremos utilizando las variables globales. No será necesaria mayor manipulación en la emisora que pasar de un modo de vuelo a otro para que la función de flaps actúe automáticamente según los valores que le asignemos.

Podemos dedicar **GV7** para guardar los valores que deseemos asignar a la función de flaps en los alerones y **GV8** a los valores de la función de flaps en los Flaps. Así, la formulación será de la siguiente manera:

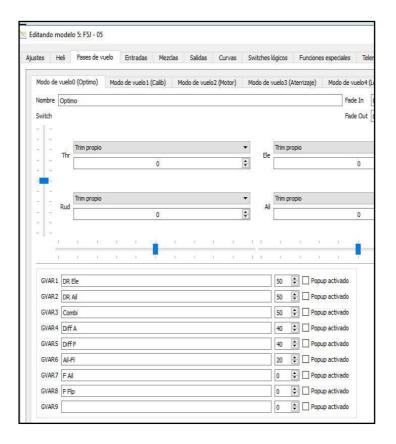
CH 14 (F Ail) MAX Weight (GV7) Notrim [Preset]
CH 15 (F flp) MAX Weight (GV8) Notrim [Preset]



MAX nos devuelve siempre 100, pero variando el valor del peso con las variables globales, cambiaremos los valores de salida.



Ahora podemos ir a la página de Fases de Vuelo y nombrar **GVAR 7** como **F Ail** y **GVAR8** como **F FIp**.



Ya sólo queda a dar contenido a las variables. Iremos abriendo cada una de las lengüetas de los Modos de Vuelo para asignarles su correspondiente valor.

		Óptimo	Calibr	Motor	Aterrizaje	Lento	Rápido
GVAR 1	DR Ele	50	100	70	100	70	50
GVAR 2	DR Ail	50	100	70	100	70	50
GVAR 3	Combi	50	0	50	0	50	50
GVAR 4	Diff A	40	0	40	0	40	40
GVAR 5	Diff F	40	0	40	0	40	40
GVAR 6	Ail-Fl	20	0	20	20	20	20
GVAR 7	F Ail	0	0	-10	0	30	-20
GVAR 8	F Flp	0	0	-5	0	15	-10
GVAR 9							

Por supuesto, los valores propuestos son orientativos y deberán ajustarse a lo que nos pida el modelo y estilo de pilotaje. El valor negativo corresponde a deflexiones negativas de los flaps, que nosotros hemos utilizado para el Modo Despegue y Rápido.

Estas posiciones son demasiado rígidas, así que deberemos programar un volumen de control para modular estos valores y que podamos adaptar la posición de Flaps



preseleccionados a las condiciones atmosféricas.

Ya hemos estudiado la construcción de volúmenes de control, así que si convenimos poder modular los valores del flap entre el 20 y del 100% del valor nominal pre-asignado a través del potenciómetro LS......

¡¡¡¡Eso es!!!! Añadiremos!!!! una nueva línea de mezcla a los canales CH14 y CH15 MULTIPLICANDOLOS por el correspondiente volumen de control.

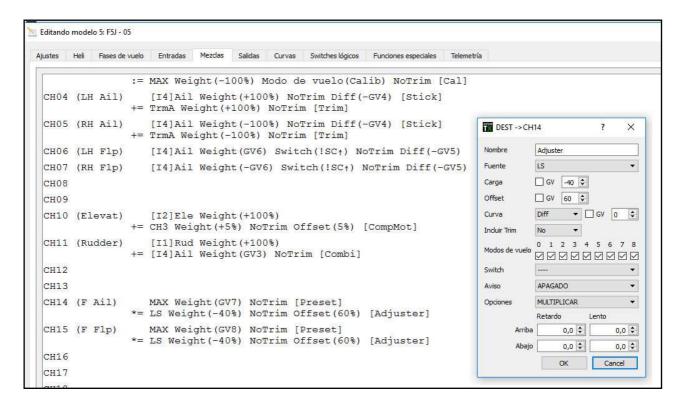
```
CH 14 (F Ail) Max Weight (GV7) Notrim [Preset]

*= LS Weight (-40%) Notrim Offset (60%) [Adjuster]

CH 15 (F flp) Max Weight (GV8) Notrim [Preset]

*= LS Weight (-40%) Notrim Offset (60%) [Adjuster]
```

El valor negativo del peso (Weight (-40%)) es para adecuar el sentido de variación de LS, haciéndolo más intuitivo a la hora de accionar los mando de la emisora. Como siempre es un tema de gusto y la mezcla funciona también con peso 40, solo que el LS modificará los flaps en sentido opuesto.



Como sabéis, es importante que en el campo Opciones hayamos seleccionado **MULTIPLICAR**. No mostramos la imagen del canal 15 ya que el proceso es idéntico. De hecho podemos hacer un copiar-pegar para esta línea de mezcla.

En este momento tenemos ya un canal de Flap Virtual con valores de salida para cada una de las fases de vuelo. Pero estas salidas no tienen ningún efecto todavía, ya que no



están conectadas con los canales reales de Flaps y Alerones. Vamos a ello, ¿no?

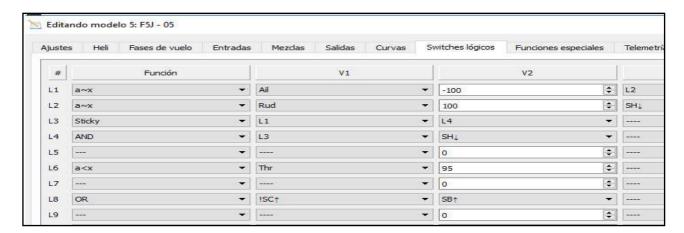
Empezamos con los alerones, canales 4 y 5...... Si recordáis, los alerones tendrán función de flaps siempre que, SC no esté arriba, pero también cuando metamos flaps negativos, independientemente de la posición de SC. Dicho de otra manera, cuando SC no esté arriba (!SC↑) o cuando metamos flaps negativos (SB↑).

Si tratamos de formular estas condiciones en un interruptor lógico, por ejemplo L8, diremos:

L8 cierto si !SC↑ **OR** SB↑

Iremos a la página de Interruptores Lógicos para crear L8, el interruptor que activará las mezclas de Flaps pre-asignados en los alerones.

Interruptor	Función	V1	V2
L8	OR	!SC↑	SB↑

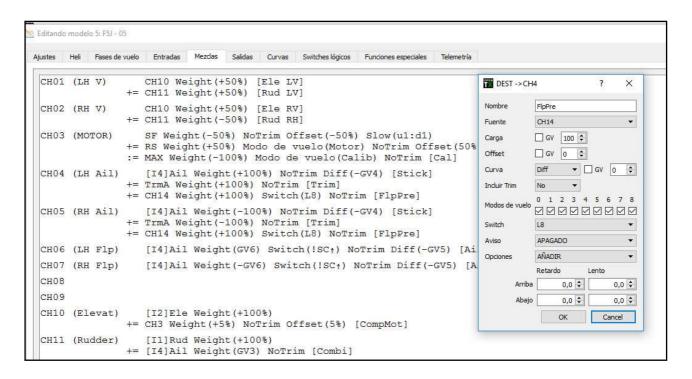


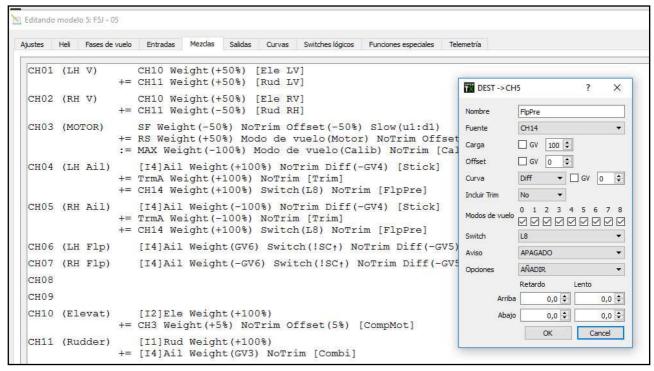
Ahora estamos en condiciones de trasladar la posición de flaps procesada en el canal 14 a los canales que realmente controlan los alerones, canales 4 y 5.

Para programarlo, añadiremos sendas líneas de mezclas en los canales 4 (**CH4**) y 5 (**CH5**), tomando como Fuente el canal 14 (**CH14**) que controla los flaps en alerones y utilizando el interruptor **L8** como activador de estas líneas, que podemos nombrar como Flaps Predeterminados [**FIpPre**].

	+= CH14	Weight (+100%)	Switch (L8) Notrim [FlpPre]
	+= TrmA	Weight (-100%)	NoTrim
CH5 (RH Ail)	[I4]Ail	Weight (-100%)	Notrim Diff(-GV4)
	+= CH14	Weight (+100%)	Switch (L8) Notrim [FlpPre]
	+= TrmA	Weight (+100%)	NoTrim
CH4 (LH Ail)	[I4]Ail	Weight (+100%)	Notrim Diff(-GV4)





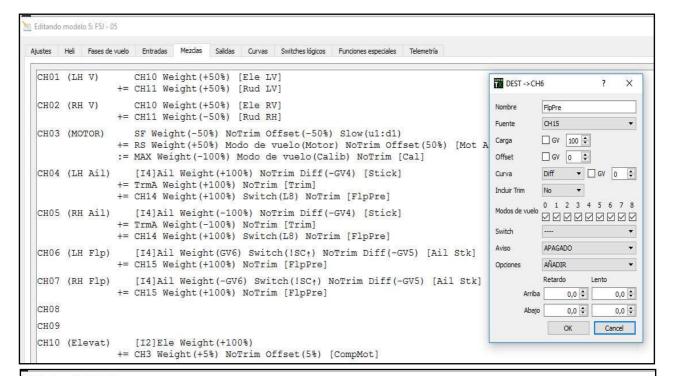


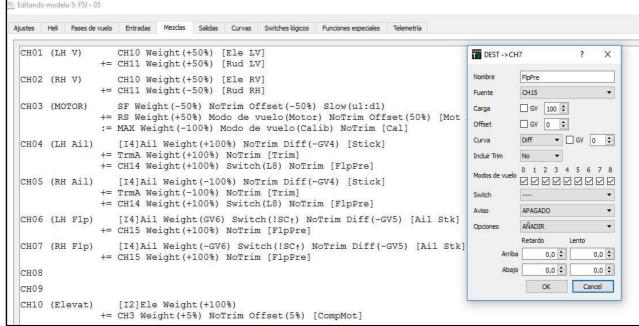


Tenemos pendiente transmitir la posición de Flaps procesada en el canal 15 a los canales que realmente controlan los flaps, canales 6 y 7. En este caso, no necesitamos ninguna condición de activación, puesto que esta es su función intrínseca; y por tanto los trasladamos directamente.

```
CH6 (LH Flp) [I4]Ail Weight (GV6) Switch (ISC\uparrow) Notrim Diff(-GV4) 
+= CH15 Weight (+100%) Notrim

CH7 (RH Flp) [I4]Ail Weight (-GV6) Switch (!SC\uparrow) Notrim Diff(-GV4) 
+= CH15 Weight (+100%) Notrim
```





A estas alturas ya hemos conseguido que los flaps funcionen como tales pero faltan otras funciones que veremos en los siguientes tutoriales......